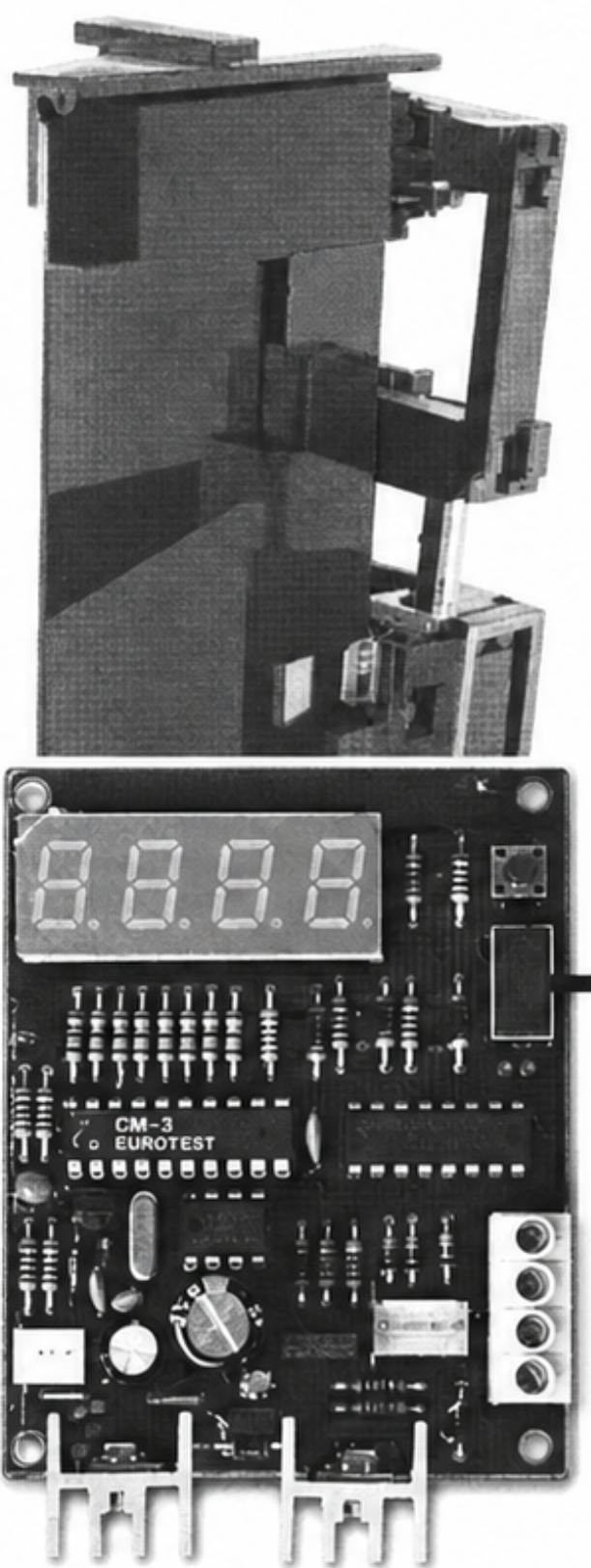


UŽIVATELSKÝ MANUÁL

CM 3



System CM 3

Obsah balení systému CM-3

- Řídicí deska CM-3
- Externí tlačítko (svítící ovládací tlačítko)
- Napájecí zdroj 12V DC/2,5A
- Kompletní kabeláž a upevňovací materiál

Montáž systému CM-3

Paralelní tlačítko – má stejnou funkci jako externí tlačítko. Při programování systému může být jeho umístění v blízkosti displeje na řídicí desce výhodou.

Konektor MINCOVNÍK – určen pro připojení sériového mincovníku EuroTact CA-3.

Konektor POČÍTADLO

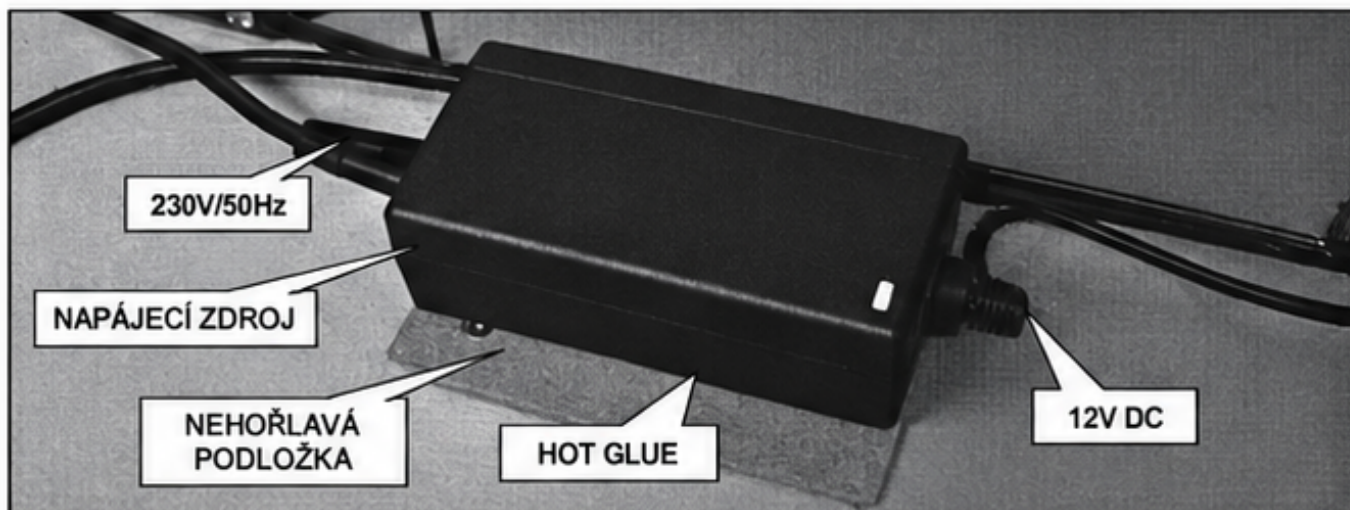
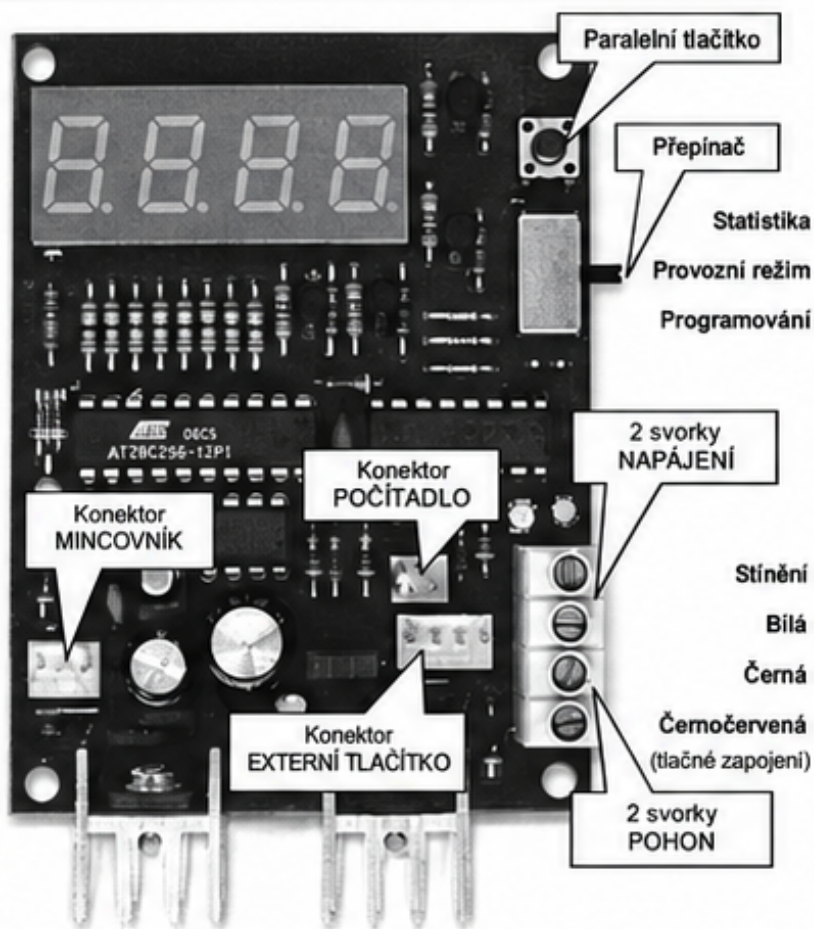
slouží pro připojení elektromechanického počítadla DM-6.

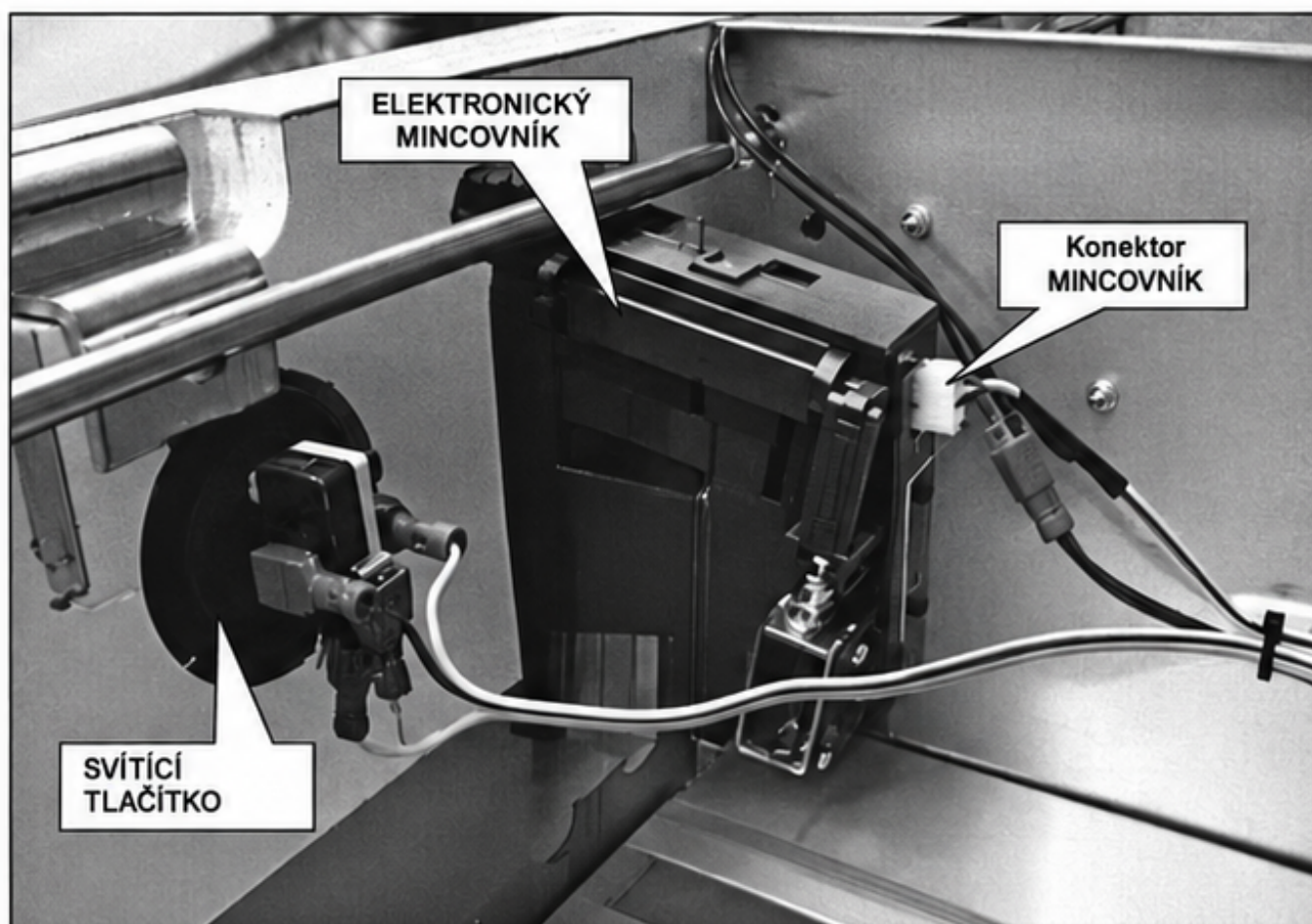
Konektor EXTERNÍ TLAČÍTKO – určen pro připojení externího ovládacího tlačítka.

Svorkovnice NAPÁJENÍ – slouží pro připojení napájení ze zdroje. Nesprávné zapojení může trvale poškodit řídicí desku.

Svorkovnice POHON – servopohon se připojuje volnými vodiči na svorkovnici řídicí desky. Servopohon může být využit jako tažný nebo tlačný. Typ pohonu se volí orientací vodičů. V obou případech je zpětný pohyb servopohonu zajištěn buď gravitací záklopy, nebo pružinou.

Přepínač – slouží pro přepínání mezi režimy: PROGRAMOVÁNÍ, STATISTIKA a PROVOZNÍ REŽIM.





Programování systému CM-3

V režimu programování lze nastavit:

- podmínky přidělení bonusového kreditu
- jednotlivým mincím jejich kreditní hodnotu (programovaný koeficient mince)

Cena jedné hry je jeden kredit. Kredit je tedy jednotka, kterou zákazník platí za 1 hru. Kredity mohou být buď placené nebo bonusové.

Cena kreditu je nastavitelná a musí se shodovat s hodnotou jedné z akceptovaných mincí. Při programování koeficientů jednotlivých mincí se jejich hodnota vyjadřuje v závislosti na stanovené hodnotě kreditu tzv. „programovatelným koeficientem mince“.

Pro každou minci nastavte jednu z hodnot: 0,1 ; 0,2 ; 0,25 ; 0,4 ; 0,5 ; 1 ; 2 ; 4 ; 10.

$$\text{PROGRAMOVANÝ KOEFICIENT MINCE} = \frac{\text{HODNOTA MINCE}}{\text{HODNOTA KREDITU}}$$

Bonusový kredit je přidělen zákazníkovi zdarma, pokud počet jeho zakoupených kreditů v rámci jedné platby (platba nepřerušena hrou) dosáhne určité hodnoty. Tuto hodnotu programujeme v položce bc. Pokud naprogramujete položku bc na hodnotu 3, každá 4. hra zaplacená v rámci jedné platby bude zákazníkovi přidělena zdarma.

Programování bonusového kreditu

1. Přepněte přepínač do polohy **PROGRAMOVÁNÍ**.
2. Nastavte na displej krátkými stisky tlačítka položku **bc**.
3. Dlouze stiskněte tlačítko. Číselná hodnota se rozblíká a nyní krátkými stisky tlačítka hodnotu editujte.
4. Po nastavení požadované hodnoty dlouze stisknete tlačítko a vámi nastavená hodnota se uloží.
5. Pro odchod z režimu programování přepněte přepínač do polohy **PROVOZNÍ REŽIM** nebo přejděte krátkým stiskem k další položce.

Programování koeficientů mincí

1. Přepněte přepínač do polohy **PROGRAMOVÁNÍ**.
2. Nastavte na displej krátkými stisky tlačítka položku **coin**.
3. Dlouze stiskněte tlačítko. Na displeji se zobrazí výzva **c1** a systém čeká na vložení 1. mince do mincovníku.
4. Po vložení mince nastavte pomocí krátkých stisků tlačítka hodnotu této mince v kreditech tzv. **KOEFICIENT MINCE**.
5. Dlouhým stiskem tlačítka uložte hodnotu mince **c1** a přejděte k minci **c2**. Postup opakujte, dokud nenaprogramujete hodnotu všech mincí.
6. Pro odchod z režimu programování přepněte přepínač do polohy **PROVOZNÍ REŽIM**.

Poznámka: Pokud připojený mincovník akceptuje méně než 3 mince, musí se některé mince naprogramovat do CM-3 vícekrát se stejným koeficientem, aby mohl být programovací cyklus korektně ukončen.

Statistika systému CM-3

Po přepnutí přepínače do polohy **STATISTIKA**, je na displeji zobrazen celkový počet kreditů, které byly zaplacené. Bonusové kredity se zde neprojevují. Tento údaj je uložen v dlouhodobé paměti a nedá se žádným způsobem nulovat.

Provozní režim systému CM-3

V provozním režimu je systém připraven akceptovat vložené mince a přidělovat zákazníkům kredity. Po zaplacení kreditu je zákazník informován poakujícím se blikáním externího tlačítka, přičemž počet bliknutí v jednom intervalu je roven počtu kreditů, které jsou k dispozici. V tomto režimu systém také přiděluje bonusové kredity (dle naprogramování). Pokud tedy tlačítko bliká, může zákazník dát dlouhým stiskem tlačítka impuls pro vypuštění mincí, přičemž každé vypuštění mincí spotřebuje jeden kredit.